

Planificação Geral 2023/2024

Disciplina: **Arquitectura de Computadores**
Ano: **1ºF**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	51	N.º de aulas previstas	37
Aprendizagens Essenciais/Conteúdos			
Módulo 1 – Sistemas Digitais Sistemas de numeração e códigos <ul style="list-style-type: none"> - Sistema Decimal - Sistema Binário - Sistema Octal - Sistema Hexadecimal - Conversão entre Sistemas - Outros Códigos Álgebra de Boole e Circuitos Lógicos <ul style="list-style-type: none"> - Introdução - Constantes e Variáveis de Boole - Tabelas de Verdade - Operações lógicas OR, AND, NOT - Operação lógicas NOR, NAND, XOR, XNOR - Portas lógicas, circuitos lógicos - Análise Algébrica de Circuitos Lógicos - Teoremas da Álgebra de Boole - Teoremas de De Morgan <ul style="list-style-type: none"> - Compreender os fundamentos básicos dos circuitos e da programação para Arduino. 		Módulo 2 – Montagem e Configuração de Computadores Montagem e configuração de computadores <ul style="list-style-type: none"> - Motherboards - Processadores - Placas de Vídeo - Placas de Som - Placas de Rede - Memórias - CD-ROM / CD-RW / DVD-ROM / DVD-RAM - Instalação e configuração de software Estudo de Periféricos, características e configuração <ul style="list-style-type: none"> - Impressoras / Plotters - Scanners / Digitalizadores - Teclados - Ratos - Equipamentos de Comunicação <ul style="list-style-type: none"> - Montagem de circuitos para Arduino; - Desenvolvimento de programas para Arduino. 	

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Domínio 1 – Informar e Comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
Domínio 2 – Raciocinar e Resolver Problemas	70%	Reflexão Criatividade Responsabilidade Participação Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.